



# 1.º Ciclo

## Iniciação à Programação

# Iniciação à programação no 1.º ciclo do Ensino Básico

Formação SCRATCH

Sessão 2



© Projeto EDUSCRATCH 2015

**João Torres**

joao.torres@ese.ips.pt

**Miguel Figueiredo**

miguel.figueiredo@ese.ips.pt



# 1 Data

2 de julho de 2015

## 2 Objetivos

Conhecer o ambiente de desenvolvimento SCRATCH, primeiro contacto Atores e Palco. Explorar o SCRATCH como ferramenta para contar histórias.

## 3 Conteúdos abordados

- O portal Scratch: criar contas de utilizador;
- Palco, cenários, atores, trajes e guiões;
- Escolher as personagens: biblioteca, importação e editor de imagens e câmara vídeo;
- Palco: Dimensões, sistema de coordenadas e cenários;
- Animação de personagens: movimentação e alteração de trajes;
- Diálogos entre personagens;
- Utilização e gravação de som;
- Alteração de cenários;
- Possibilidades de exploração em sala de aula.

## 4 Recursos

Disponibilizamos um conjunto de 5 vídeos para apoiar esta sessão. Caso já seja utilizador de SCRATCH passe diretamente ao ponto "produto esperado" nesta sessão. Caso nunca tenha utilizado o programa sugerimos seguir os vídeos pela ordem apresentada.

1. Vídeo 1 - Ambiente de trabalho SCRATCH (5:11)

<https://goo.gl/cJcpEo>

2. Vídeo 2 - Editor, atores e trajes (20:06)

<https://goo.gl/VxalpX>

3. Vídeo 3 - Animação e deslocação de atores (13:34)

<https://goo.gl/NJjQ38>

4. Vídeo 4 - Criar histórias com o SCRATCH, diálogo entre personagens e editor de som (17:49)

<https://goo.gl/ZAFsoc>

5. Vídeo 5 - Animação de histórias com o SCRATCH, difundir mensagens e utilização de mais do que um cenário (9:52)

<https://goo.gl/Sb3bfF>

## 5 Material de apoio

- Manuais e recursos no portal EDUSCRATCH. A maioria dos documentos foram escritos para a versão 1.4. No entanto, não é difícil fazer a transposição para a versão 2.0. <http://goo.gl/InjqNo>
- Página de ajuda do portal SCRATCH. <https://scratch.mit.edu/help/>

## 6 Produto esperado

Desenvolvimento e partilha de uma história, por exemplo uma fábula, com duas ou mais personagens. O link da história desenvolvida deverá ser partilhado no fórum deste módulo e incentivamos desde já os restantes colegas a comentarem as histórias partilhadas, no fórum ou no site da comunidade SCRATCH.