

Planificação de atividade **TIC**

Ano(s) de escolaridade	Disciplina(s)	Previsão de duração
3°	Estudo do Meio	120 minutos

Autoria Nancy Silva - Centro de Competência TIC "Entre Mar e Serra"

Descrição da atividade

No âmbito da disciplina Estudo do Meio, 3ºano de escolaridade, pretende-se que alunos e professor criem um recurso digital com exercícios de associação, relacionados com os diversos sistemas do conteúdo programático deste ano. Nesta atividade encontra-se exemplificado o Sistema Digestivo, podendo ser adaptado aos restantes Sistemas e/ou outros conteúdos. O software a utilizar é o EdLim.

Objetivos

Pesquisar informação na Internet.

Aprender a selecionar informação de acordo com o solicitado.

Apreender os conteúdos relacionados com Estudo do Meio – Sistemas.

Descrição metodológica

Sugere-se a sequinte metodologia:

- O professor começa por indicar a atividade que se pretende desenvolver assim como o resultado final pretendido.
 Deve também indicar os conteúdos sobre os quais devem ser realizadas as pesquisas. Fica como proposta os temas "Sistemas: Digestivo; Circulatório; Respiratório; Excretor; Reprodutor".
- Com a ajuda do professor, os alunos são organizados em grupos de trabalho, consoante o nº de alunos na turma e o nº de computadores disponíveis.
- Cada grupo de trabalho seleciona, com o professor, qual o Sistema sobre o qual pretende realizar a atividade. Os temas devem ser todos selecionados.
- Cada grupo de trabalho procura informações, sobre o seu Sistema, na Internet ou no manual/ livro adotado. No Sistema Digestivo, por exemplo, o(s) grupo(s) de trabalho devem procurar quais os órgãos que o compõem e a sua função. As informações a serem utilizadas devem ser registadas no caderno.
- Confirmado a veracidade das informações, pelo professor, os grupos de trabalho começam a criar o recurso digital, no
 software EdLim, onde vão constar as informações procuradas. Anteriormente, o professor deve copiar a pasta do
 software EdLim para todos os computadores que vão ser utilizados e abordar, de forma ligeira, o seu ambiente de
 trabalho e o processo de criação e seleção de atividades.
- O professor acompanha e esclarece dúvidas aos alunos ao longo da realização do recurso digital.
- Terminada a criação do recurso, os grupos de trabalho devem exportar a atividade realizada para o formato html. Devem testar no browser (Chrome, Firefox,...) para verificar se é necessário proceder a alguma retificação.
- O professor copia os recursos criados e distribuí pelos restantes computadores/ grupos de trabalho.
- Os alunos experimentam os recursos criados pelos outros grupos de trabalho e verificam os seus conhecimentos.



Domínio(s) das Orientações Curriculares para as TIC

Investigar e Pesquisar Comunicar e Colaborar Criar e Inovar

Conhecimentos, Capacidades e Atitudes das Orientações Curriculares para as TIC

Investigar e pesquisar

Formular questões simples que permitam orientar a recolha de dados ou informações.

Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa.

Planificar estratégias de investigação e pesquisa a realizar online.

Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa.

Identificar as potencialidades e principais funcionalidades de ferramentas para apoiar o processo de investigação e pesquisa online.

Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver.

Analisar a qualidade da informação recolhida.

Comunicar e Colaborar

Colaborar com os colegas, utilizando ferramentas digitais, para criar de forma conjunta um produto digital (um texto, um vídeo, uma apresentação, entre outros).

Criar e Inovar

Compreender a importância da produção de artefactos digitais.

Materiais e recursos a utilizar

Material escolar.

Computadores com ligação à Internet.

Software EdLim, versão portátil e de trabalho offline.

Guião da tarefa.

Avaliação da atividade

Grelha de registo.

Reflexão em grupo sobre o desenvolvimento da atividade.

Hiperligações de interesse

http://bit.ly/2ucSdEo

//recursos e resolução

http://www.educalim.com/

http://www.educalim.com/documentacion.html

http://www.educalim.com/cdescargas.html

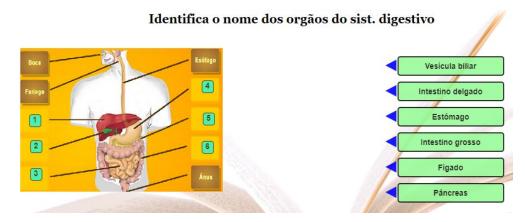
https://www.youtube.com/watch?v=I5Gi0gy6YGQ

https://www.youtube.com/watch?v=XgmL7 951M8

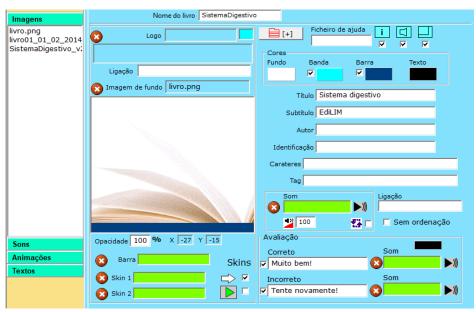
Exemplo de produto ou resolução

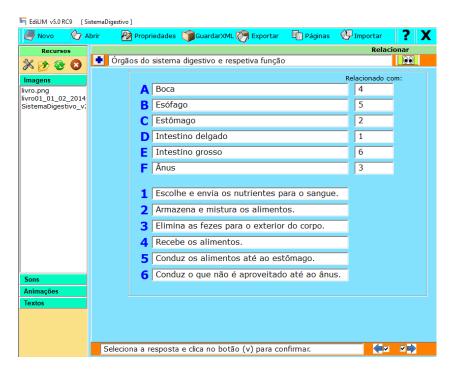
Produto final:

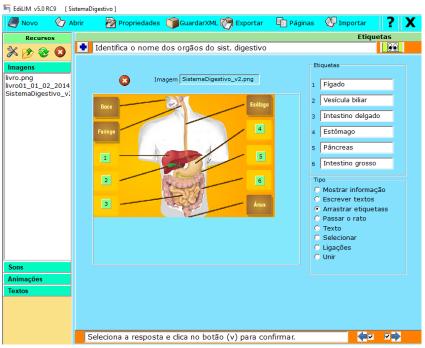


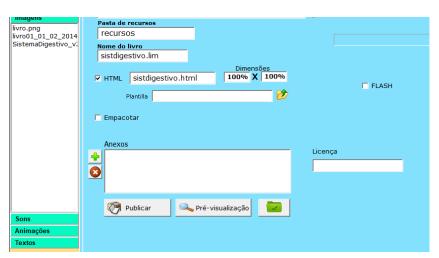


Resolução (disponível em http://bit.ly/2ucSdEo):









Estudo do Meio: 3ºAno - Sistemas - Criação de um recurso digital

Guião de trabalho

Atividade

Com esta atividade pretende-se que seja criado um recurso digital com exercícios de associação, relacionados com os diversos Sistemas do conteúdo programático deste ano. Neste guião encontra-se exemplificado o Sistema Digestivo, podendo ser adaptado aos restantes Sistemas e/ou outros conteúdos. O software a utilizar é o EdLim.

Sugestões de desenvolvimento:

- Criar grupos de trabalho;
- Selecionar o Sistema sobre o qual se pretende criar o recurso digital;
- No computador, cada grupo de trabalho, pesquisa no motor de pesquisa informações sobre o tema pretendido. O manual também deve ser consultado se o professor permitir;
- Registar numa folha de papel/ caderno as informações, por exemplo órgãos e suas funções;
- No software indicado pelo professor, criar o recurso educativo desejado. Devem ser consultados manuais ou vídeos exemplificativos;
- O professor copia o recurso e distribuí pelos restantes computadores;
- Os alunos experimentam os recursos criados pelos outros grupos de trabalho.

Hiperligações de interesse

http://www.educalim.com/

http://www.educalim.com/documentacion.html

http://www.educalim.com/cdescargas.html

https://www.youtube.com/watch?v=l5Gi0gy6YGQ

https://www.youtube.com/watch?v=XgmL7 951M8

Exemplo de produto final:

