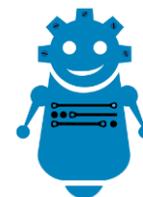




PROGRAMA

9h00	RECEÇÃO	
09h30	SESSÃO DE ABERTURA - Prof. Doutor Avelino de Freitas de Meneses - Secretário Regional da Educação e Cultura (a confirmar) - <i>Maria João Horta: Subdiretora-Geral da Direção-Geral da Educação</i>	
10h00	APRESENTAÇÃO E ENQUADRAMENTO DE INICIATIVAS TIC - <i>Maria João Horta: Subdiretora-Geral da Direção-Geral da Educação</i> Estratégia Nacional: “O perfil dos alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e o Projeto de Autonomia e Flexibilidade Curricular” - <i>António Silva: Direção-Geral da Educação</i> A iniciativa “Programação e Robótica no Ensino Básico – Probótica”	
11h00	PAUSA PARA CAFÉ	
11h15	KEYNOTE SPEAKER - <i>Nuno Dorotea: CCTIC do IE da Universidade de Lisboa</i> Robótica e Tecnologias Emergentes: perspetivas futuras e desafios para a segurança digital	
12h00	ALMOÇO	
13h30-15h00	OFICINAS DE TRABALHO (Indicar preferência de turno)	OT1 - Ambientes de Programação – LUÍS FERREIRA OU OT2 - Robótica sem Robots, com Open Roberta Lab – NUNO DOROTEA
15h00-16h30		OT1 - Ambientes de Programação – LUÍS FERREIRA OU OT2 - Robótica sem Robots, com Open Roberta Lab – NUNO DOROTEA
16h30	PAUSA PARA CAFÉ	
16h40-17h40	OFICINA DE TRABALHO	OT3 – Atividades de Robótica em articulação Curricular - ANTÓNIO SILVA
17h45	ENCERRAMENTO	



OFICINAS DE TRABALHO*

OT1 - AMBIENTES DE PROGRAMAÇÃO

Dinamizador: Luís Ferreira

Descrição: Nesta Oficina de Trabalho pretende-se explorar vários ambientes de programação e robótica (CodeCombat, MicroBit;, etc) que permitam aplicar conceitos curriculares. A utilização destes ambientes de programação têm também como objetivo despertar a curiosidade das crianças e dos jovens para a descoberta e apreensão de conteúdos nas diversas áreas do saber como, por exemplo, a Matemática, a Física e Informática, numa perspetiva transversal.

Material necessário: Computador Portátil

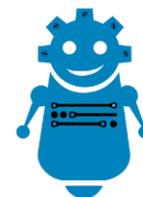
OT2 - ROBÓTICA SEM ROBOTS, COM OPEN ROBERTA LAB

Dinamizador: Nuno Dorotea

Descrição: Nesta Oficina de Trabalho irão desenvolver-se atividades de robótica educativa. Será utilizado o ambiente *online* Open Roberta Lab que permite a programação de um robot virtual com sensores, bem como de robots reais.

Em língua portuguesa e num ambiente simples e intuitivo, o Open Roberta Lab possibilita o desenvolvimento de diversas atividades multidisciplinares de robótica, mesmo sem robots.

Material necessário: Computador Portátil ou tablet



OT3 - ATIVIDADES DE ROBÓTICA EM ARTICULAÇÃO CURRICULAR

Dinamizadora: António Silva

Esta Oficina de Trabalho tem como finalidade explorar funcionalidades e potencialidades de diferentes robots e a sua integração no desenvolvimento de atividades no âmbito da programação e robótica. Pretende-se que contribua para a promoção de aprendizagens significativas e contextualizadas dos alunos, e o desenvolvimento da sua curiosidade natural e competências multidisciplinares nos diversos conteúdos curriculares.