



# VIRIATO



## O POTENCIAL DA GAMIFICAÇÃO NAS APRENDIZAGENS: IDEIAS DE IMPLEMENTAÇÃO

**27 de outubro 18:00**

**24 de novembro 18:00**

**2021  
2022**

## PRÁTICAS DE AVALIAÇÃO COM RECURSO AO DIGITAL

**26 de janeiro 18:00**

**23 de fevereiro 18:00**

**30 de março 18:00**

## ARTICULAR E COLABORAR EM SALA DE AULA ATRAVÉS DO DIGITAL

**27 de abril 18:00**

**25 de maio 18:00**