

	QUI - 17		SEX - 18		SÁB - 19		DOM - 20
10h30	Sessão Inaugural - Abertura Lisboa Games Week 2016 "Criar o Videojogo" - A Aposta, Vocação, Oportunidades e Sucesso"	10h00	Workshop Kodu I	10h00	Apresentação Make-a-Wish Foundation	10h00	Media Videojogos: Sony
		11h00	Apresentação Playstation	11h00	Media Videojogos: Take Two	11h00	Media Videojogos: Microsoft
12h00	Workshop Scratch I	12h00	"A Realidade Aumentada na Literatura"	12h00	Media Videojogos: Activision Capcom	12h00	Media Videojogos: Warner Bros
13h00	RPG Maker MV	13h00	Workshop Unity Básico	13h00	Media Videojogos: EA Bandai Namco	13h00	"Organização de Eventos eSports em Portugal"
14h00	Workshop Unity Básico	14h00	Workshop Unity Avançado	14h00	Apresentação do Livro "Cria o Teu Jogo de Computador"	14h00	"O Jogador Profissional de eSports em Portugal"
		15h00	Workshop Scratch I	15h00	Cosplay Quest @ Individual	15h00	Cosplay Quest @ Grupos
16h00	Workshop Scratch II	16h00	Workshop Unity VR			16h00	
17h00	A Hora do Youtuber	17h00	A Hora do Youtuber	17h00	A Hora do Youtuber	17h00	A Hora do Youtuber
18h00	Painel "Produção e Publicação de Videojogos"	18h00	Painel "A Realidade Virtual nos Videojogos"	18h00	Debate "O Ensino dos Videojogos nos Cursos Profissionais"	18h00	Prémio Concurso "Desenvolve o teu Jogo"
19h00	Painel "Gamificação na Educação"	19h00	Indie Dome: Realidade e Mercado para Estúdios Portugueses	19h00	Hybrid Wars Masters of Orion: Torneio e Animação	19h00	
				20h00	"A Evolução do Jornalismo de Videojogos em Portugal"		
		21h00	Debate "As Emoções na Experiência Associada ao Videojogo"	21h00	"O Retro-gaming e o Colecionismo"		
		22h00	O Wrestling e o WWE 2K17: Animação e Demo	22h00	Blipperactive Live Act: Música para Videojogo		